Regolamento _ GET THE GOLD INFINIREELS

Paste the help menu here

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

INFINIREELS™

Le dimensioni iniziali della griglia sono 3x3. Quando si avvia la CORSA ALL'ORO, i rulli presenti si bloccano e viene aggiunto un rullo aggiuntivo alla loro destra durante il giro successivo. Se la CORSA ALL'ORO continua dopo un giro, anche questo rullo si blocca. Se invece la CORSA ALL'ORO termina, tutti i rulli aggiuntivi vengono rimossi e si ritorna al formato 3x3.

CARRELLI D'ORO

Gli scatter CARRELLO D'ORO possono fermarsi su tutti e tre i rulli, fino a un massimo di 3 per rullo. La somma che contengono viene assegnata solo durante la funzione CORSA ALL'ORO. Il valore di ogni simbolo CARRELLO D'ORO dipende dalla sua dimensione e si basa sul moltiplicatore di puntata. I valori sono i seguenti: da 2x a 5x la puntata per il carrello piccolo, da 7x a 10x per quello medio, da 14x a 20x o 50x per quello grande.

CORSA ALL'ORO

Se si ferma almeno uno scatter CARRELLO D'ORO su ogni rullo, si attiva la funzione CORSA ALL'ORO. Ogni giro durante questa funzione aggiunge un rullo al gioco e può assegnare diversi tipi di scatter:

- CARRELLO D'ORO;
- RADDOPPIA, che moltiplica x2 la somma ottenuta fino a quel momento; ●
TRIPLICA, che moltiplica x3 la somma.

Se un CARRELLO D'ORO e uno scatter RADDOPPIA o TRIPLICA si fermano insieme sui rulli, la somma assegnata dal CARRELLO D'ORO viene riscossa per prima. In seguito, viene applicato lo scatter RADDOPPIA o TRIPLICA. Il premio ottenuto da tutti gli scatter viene calcolato sopra l'area di gioco e assegnato al termine della CORSA ALL'ORO. La funzione termina se uno scatter non si ferma sui rulli per 4 giri consecutivi o se viene raggiunto il totale massimo di 10.000x la puntata. Se un premio da scatter supera il totale massimo, viene riscossa solo la somma che raggiunge il valore massimo quando si ferma sui rulli. Quando termina la CORSA ALL'ORO, la slot ritorna alle dimensioni originali (3x3). Ogni giro della CORSA ALL'ORO ha un costo pari alla puntata piazzata per avviare la funzione.

COME SI GIOCA A GET THE GOLD INFINIREELS™

PROGRESSI DI GIOCO

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

N.B: questo gioco salva e ricarica sempre i progressi fatti.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare. Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata totale. Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus. La Ruota delle Scommesse Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 EUR durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 \times 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate. Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 10000.

Scommessa minima: €0.10

Scommessa massima: €1000

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,00%